



## Info Evento Malloppo a Squadre

Start ore: 08:00

Location: <https://maps.app.goo.gl/Pg6ji9GZUCp2qD4i8>

Referenti per Info Giovanni 3924397963 Alessandro 3471775700

Limite max volata ASG 0,95 J

## Regolamento Malloppo a Squadre

Team formati da 4 operatori con 2 riserve per squadra.

Una squadra può fare più team composto sempre da 4 operatori più 2 riserve, e per nessun motivo i team della stessa squadra possono mischiarsi

1 partita sarà formata da 2 game. Nei due game le squadre faranno 1 volta le guardie e 1 volta i ladri.

10 Minuti a Partita

5 minuti a Game.

Se finisce il tempo Le GUARDIE si aggiudicano il game.

### Regole per i LADRI.

Partirete dall'interno dell'arena per arrivare il prima possibile al cavò.

avrete una sola vita e uno zaino a operatore.

ogni operatore potrà entrare nel cavò una sola volta per poter riempire il proprio zaino.

Una volta aperto il Cavò partirà un allarme che avviserà le GUARDIE ad entrare

in azione.

**I LADRI** una volta raccolto il proprio malloppo dovranno portare la refurtiva all'interno di un'area stabilita dall'organizzazione e si attiverà un timer di 60 secondi.

Superati i 60 secondi il team dei LADRI avrà conquistato la refurtiva che è riuscita a portare all'interno dell'area stabilita (non si potrà lasciare solo lo zaino nell'area prestabilita ma dovrà esserci tutto l'operatore con lo zaino addosso) dall'organizzazione.

Il quantitativo di refurtiva verrà sommato a fine torneo.

Il Team con più Soldi sarà il campione del torneo.

### **Regole per le GUARDIE.**

Partirete solo una volta che l'allarme del cavò sarà attivo e da una zona che è esterna all'arena.

avrete due vite, una volta persa la prima dovrete ritornare nella zona di partenza e ripartire lasciando la prima vita all'arbitro che sarà posizionato nella zona di partenza.

Il vostro compito è fermare i ladri a tutti i costi.

### **VALORE REFURTIVA**

LINGOTTO D'ORO	200pt
ARGENTO	50pt
RAME	10pt

### **Regolamento BASE**

#### **INIZIO GAME**

- Tutte le asg devono essere rivolti verso il basso fino al fischio d'inizio (penalità 50 pt per la rottura anticipata o se le armi non sono rivolte verso il basso)

**OBBLIGATORIO SOLO IL SEMI-AUTO VIETATO SISTEMA BINARY**  
durante i game

- Tutti i tipi di asg sono consentiti

- Nessun limite di munizioni monofilari o maggiorati a voi la scelta

Nessuna distanza minima d'ingaggio

- Non esiste il sotto tiro o il dichiarato l'eliminazione avviene solo tramite bb

### **ARBITRO**

- controlla tutti gli operatori in campo

- hanno pieno potere di chiamare colpi su giocatori

- hanno la possibilità di eliminare il team per condotta antisportiva

### **COLPI**

- Qualsiasi contatto fisico con una BB è considerato COLPITO

- i colpi sull'asg verranno considerati

- Se i giocatori avversari sparano l'un l'altro nello stesso tempo, entrambi i giocatori sono fuori.

### **IRREGOLARITÀ**

Non chiamare MAI il tuo colpo andato a segno. Ci saranno arbitri che indicheranno l'avversario eliminato

Chi si ostina a chiamare il colpo andato a segno verrà dichiarato colpito dall'arbitro.

Il costo di partecipazione è di € 15.00 a persona che comprendono quota di partecipazione e una sola consumazione l'eventuale seconda consumazione deve essere pagata separatamente.

(Per un'eventuale chiarezza visto lo scopo dell'evento diciamo come verrà divisa la quota di partecipazione così diviso: € 5.00 per la consumazione e € 10.00 andranno in beneficenza).

Per cercare di organizzare al meglio anche il momento post evento e far sì che nessuno resti senza consumazione o eventualmente senza il bis, e soprattutto senza che si hanno degli spechi chiediamo vivamente la conferma dei team partecipanti con numero preciso di operatori entro e non oltre il 18/06/22 comunicandolo ai referenti scritti in testa.