



MILSIM

Tra simulazione e realtà

Cosa è una MILSIM?

MilSim è l'abbreviazione di simulazione militare, e si riferisce alle simulazioni militari condotte da civili per scopi di intrattenimento. Ci sono diverse forme di MilSim: giochi di softair, video e giochi simulazione di scenari militari e tattiche. Se non avete mai sentito parlare di MilSim, è semplicemente l'abbreviazione di simulazione militare. Nel softair, un metodo di gioco. A un livello più importante, i militari spesso conducendo simulazioni, incorporando spesso le pistole di Airsoft nelle loro attività. Mentre MilSim a volte è giocato nel airsoft, a causa del realismo delle pistole del airsoft. Dare una definizione di MILSIM (acronimo di Military Simulation) non è affatto semplice, se fosse necessario riassumerlo in poche parole si potrebbe fare la seguente definizione "Gioco di ruolo spinto ai massimi livelli di immedesimazione che prevede l'utilizzo costante di tecniche e di tattiche militari volte al raggiungimento di una serie di obiettivi". Il Milsim è una pratica di gioco prevalentemente diffusa all'estero in Italia è una modalità di gioco che sta ancora cercando una propria identità e spesso molti club organizzatori di tornei usano la parola Milsim a sproposito, non avendo ben presente cosa realmente sia. MilSim spesso implica la rievocazione di guerre o battaglie anche individuale del passato. Per esempio, molti giochi popolari MilSim ricreare la Seconda Guerra Mondiale, Vietnam, e persino battaglie guerra in Iraq. Per aumentare il realismo delle simulazioni, i giocatori sono incoraggiati a indossare un abbigliamento e utilizzare modelli airsoft gun del tempo. Alcuni giocatori anche arrivare ad utilizzare le riviste che detengono capacità di munizioni realistico. A seconda di dove si svolge la simulazione, un gioco può durare da poche ore a pochi giorni. Più a lungo i giochi si svolgono normalmente in un campo di airsoft designato e hanno una notevole pianificazione messo in loro, mentre i giochi più brevi possono essere relativamente impulsivo e spontaneo. MilSim più spesso rientrano in due categorie diverse:



rievocazione e simulazione. Ricostruzioni concentrarsi su un particolare evento della storia e mirano a fornire la rappresentazione più precisa del periodo di tempo, gli eventi e gli esiti della manifestazione storica. Simulazione però può solo concentrarsi su un particolare periodo di tempo e di rappresentanza, di cui naturalmente una particolare situazione può aver avuto nella storia. Nella maggior parte dei casi, un evento di simulazione include personaggi fittizi, dei gruppi e situazioni politiche. In sintesi, le principali caratteristiche delle MilSim comprendono l'impiego di pistole del airsoft replica, abito di tempo specifico e gli attrezzi tattico, i tempi di gioco più lungo del solito, e di preparazione avanzata.

Caratteristiche principali.

Innanzitutto è necessario avere uno scenario di gioco e uno storyboard accurati e dettagliati, partendo da questo sarà possibile dare il via alla storia, base del Milsim; successivamente sarà fondamentale che i due schieramenti possano pianificare le proprie azioni prima e durante il gioco con la massima libertà di azione possibile (sempre nei limiti del regolamento di gioco), l'organizzazione dovrà essere presente in questa fase per guidare i responsabili degli schieramenti senza obbligarli a passaggi forzati (salvo che questi non siano necessari ai fini dello storyboard), quindi si potrà dare il via al gioco vero e proprio in cui, per la riuscita dell'evento, è richiesta la massima partecipazione e serietà possibile da parte dei partecipanti.

L'approccio mentale.

Infine c'è l'aspetto fondamentale, ma forse più trascurato del Milsim, ovvero l'approccio mentale dei singoli, chi sta cercando un gioco dove sparare 18 caricatori al minuto altrimenti torna a casa scontento sta cercando nel posto sbagliato, Milsim vuole dire anche dover pattugliare una strada



abbandonata per 5 ore senza che si presenti nessuno, sapendo però che ai fini dello svolgimento generale del gioco, questa azione è fondamentale in quanto richiesta dal comando; la "parte mentale" e l'immedesimazione in quello che si fa sono probabilmente la componente principale per la riuscita di un evento Milsim!

Pensandoci bene cosa hanno i soldati in più di noi parlando in termini di equipaggiamento?? hanno le armi e noi abbiamo le ASG... hanno le combat vest e noi abbiamo le nostre hanno le radio e noi seppur in scala ridotta le abbiamo pure... allora? beh c'è da dire che al contrario dei soldati noi possiamo portare dietro quantità enormi di munizioni e caricatori che possono essere rifornite sul posto! e allora perché non cambiare ciò? l'idea che c'è al fondo sarebbe quella di cominciare ogni partita con un totale di caricatori prestabiliti (per esempio 3 a persona) e vietare il rifornimento di munizioni fino al raggiungimento di certi obiettivi. Potremmo organizzare un gioco ad obiettivi in cui la squadra attaccante parte con i caricatori pieni e deve conquistare gli obiettivi se riesce a conquistarli ha il diritto di rifornirsi se non ci riesce parte svantaggiata al round successivo utilizzando per esempio quanto gli è rimasto oppure rifornendosi di una quantità minore rispetto al dovuto..... ovviamente si deve far moltissimo affidamento sulla lealtà degli altri affinché utilizzino le munizioni effettivamente a loro disposizione. In sintesi, le principali caratteristiche delle MilSim comprendono l'impiego di pistole del airsoft replica, abito di tempo specifico e gli attrezzi tattico, i tempi di gioco più lungo del solito, e di preparazione avanzata.

Grazie per l'attenzione prestata nella speranza che ciò che scritto sia di buon aiuto per la buona interpretazione della missione.